

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ
«Школа № 1363»**

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении общешкольной интеллектуальной игры
«Кубок предметных недель 1363»
в 2019-2020 учебном году**



**Кубок
предметных недель**

**МОСКВА
2019 год**

**Положение о проведении общешкольной интеллектуальной игры
«Кубок предметных недель 1363»
в 2019-2020 учебном году**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения общешкольной интеллектуальной игры «Кубок предметных недель 1363» (далее – Положение, Турнир), участников, места и сроки проведения мероприятий, порядок проведения игр.
- 1.2. Турнир проводится в рамках предметных недель ГБОУ Школа № 1363.
- 1.3. Организатором Турнира является Школьный Ученический Совет Самоуправления ГБОУ Школа № 1363.

2. Цели и задачи

- 2.1. Турнир проводится в целях:
 - а) интеллектуального развития школьников, получения и совершенствования знаний и умений, формирования системного подхода к освоению материала школьной программы и самостоятельно полученных знаний;
 - б) привлечения школьников к интеллектуальной деятельности, поиска талантливой молодёжи, выявления сильнейших школьных команд;
 - в) социализации и выработки коммуникативных навыков.
- 2.2. Задачами Турнира являются:
 - повышать общекультурный и общеинтеллектуальный уровень участников;
 - научить искать, обрабатывать, анализировать и систематизировать информацию, иными словами – использовать информационные технологии в процессе обучения и просто в жизни;
 - научить рационально организовывать собственную деятельность, в том числе, развивать умение быстро реагировать на изменение ситуации и находить оптимальное решение;
 - формировать навыки совместной работы в коллективе;
 - формировать устойчивую мотивацию к самообразованию и самосовершенствованию;
 - развивать чувство здоровой соревновательности;
 - научить корректно вести игру с соблюдением правил игрового этикета.

3. Оргкомитет и жюри

- 3.1. Общее руководство Турниром осуществляет Организационный комитет. Члены оргкомитета Турнира:
 - руководитель проекта, председатель ШУСС:
Матвеев А. С., тел. +7 (915) 245-89-12,
e-mail: matveevas@shuss1363.ru

- куратор проекта, заместитель председателя ШУСС по координации работы совета и связям с внешней общественностью:
Степанова Д. И., тел. +7 (965) 441-57-77,
e-mail: stepanovadi@shuss1363.ru
 - главный редактор проекта, руководитель учебного сектора ШУСС:
Ушакова С. О., тел. +7 (985) 110-62-98
- 3.2. Оргкомитет формирует состав жюри, определяет тематику игр, сроки и места их проведения, форму заявки и сроки её отправки.
- 3.3. Жюри Турнира подводит итоги игры Турнира, определяет победителей.
- 3.4. Жюри формируется на каждую игру Турнира из числа членов ШУСС, учащихся 9-11-х классов.

4. Участники

- 4.1. В Турнире могут принимать участие команды 8-ых классов учебных корпусов №№ 1, 4, 6, 11 ГБОУ Школа № 1363.
- 4.2. Каждая команда должна представлять строго определённый класс.
- 4.3. По решению Оргкомитета к играм могут быть допущены команды других классов ГБОУ Школа № 1363.

5. Порядок организации и проведения Турнира

- 5.1. В течение учебного года запланировано провести 6 отборочных игр и финал.
- 5.2. Каждая игра Турнира состоит из нескольких конкурсов. Тема игры Турнира соответствует тематике предметной недели, в рамках которой она проводится. Финальная игра проводится без темы.
- 5.3. Во время игры Турнира в команде должно быть **не более 6 игроков**.
- 5.4. Возможны замены игроков, если в прибывшей на игру Турнира команде большее число игроков. Замены допускаются только в перерывах, или в экстренном случае по разрешению ведущих.
- 5.5. Во время игры Турнира игрокам **запрещается использовать мобильные телефоны, калькуляторы и другие технические средства, справочные материалы, письменные заметки**. Исключением служат случаи, предусмотренные заданиями конкурсов игр Турнира.
- 5.6. В игровом зале могут присутствовать только участники игры, члены жюри и лица, обеспечивающие проведение игры. Сопровождающие команды лица, наблюдатели и запасные игроки могут находиться в специально отведённых местах. Требования членов жюри и лиц, обеспечивающих проведение игры, к участникам и сопровождающим должны выполняться в обязательном порядке.
- 5.7. По итогам шести отборочных игр Турнира Оргкомитет определяет участников финала.
- 5.8. На финальную игру приглашаются 5 лучших команд по итогам отборочных игр.

6. Порядок определения победителей

- 6.1. По итогам каждой отборочной игры команды добавляют полученные баллы к своему итоговому счёту.
- 6.2. Сумма баллов, набранных в игре, складывается из баллов, получаемых за выполнение заданий конкурсов в соответствии с критериями оценки.
- 6.3. По итоговому количеству баллов, набранному командами в отборочных играх, определяются команды, выходящие в финал. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, учитывается среднее количество баллов, набранное командой в одной отборочной игре.
- 6.4. Команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальной игре, объявляется Обладателем Кубка предметных недель 1363 2019-2020 учебного года. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, учитывается итоговое количество баллов, набранное командами в отборочных играх. Если же сумма баллов, набранных командой, в отборочных и финальной играх, равны, применяется правило п.6.3. Команды, принимавшие участие в финальной игре, но не ставшие Обладателями Кубка предметных недель 1363, объявляются призёрами Турнира.

7. Сроки и места проведения игр

- 7.1. Сроки и места проведения отборочных игр:
 - в рамках недели русского языка и литературы – октябрь 2019 года УК4;
 - в рамках недели гуманитарных наук – ноябрь 2019 года УК11;
 - в рамках недели медицинских наук – декабрь 2019 года УК6;
 - в рамках недели иностранных языков – февраль 2020 года УК4;
 - в рамках недели искусств и музеев – март 2020 года УК2;
 - в рамках недели инженерных наук – апрель 2020 года УК1.
- 7.2. Сроки проведения финальной игры – май 2020 года УК8.
- 7.3. Точные даты проведения игр Турнира сообщаются дополнительно не позднее чем за 2 рабочих дня до дня проведения игры.
- 7.4. Оргкомитет оставляет за собой право изменять места проведения игр. Об изменениях сообщается дополнительно не позднее чем за 2 рабочих дня до дня проведения игры.